

Veden kiertokulku

Ensikin kerrataan lyhyesti veden kiertokulku. Leikissä oppilaat ovat vettä meressä, pilvessä ja joessa. Kaikille kolmelle roolille keksitään liikkeit (ja äänet). Meri voi esim. tehdä suuria aaltoja käsillään, joki voi kiemurrella kämmenet yhdessä ja pilvi voi vaikkapa pistää kädet lantiolle ja heiluttaa käsiä.

Alussa kaikki oppilaat ovat meressä. Kun kaksi merta esittävää oppilasta kohtaa, he pelaavat kivi-sakset-paperi -peliä. Se joka voittaa pääsee eteenpäin veden kiertokulussa ja muuttuu pilveksi. Hävinnyt jää mereen. Kun kaksi pilveä kohtaa, voittaja muuttuu joeksi ja häviöjä pysyy pilvenä. Kun kaksi jokea kohtaa, se joki joka voittaa muuttuu mereksi, se joka häviää pysyy jokena.

Leikki jatkuu näin veden ikuisessa kiertokulussa, kunnes opettaja sen pysäyttää.